La Republica

# Reina de la consola

AMOR POR LOS VIDEOJUEGOS PERMITE A ESTUDIANTE DEL TEC, MARIANA NAVARRO, COMPETIR A NIVEL INTERNACIONAL

Entretenimiento · Videojuegos · Juego
25 abr. 2022 +1 más Walter Herrera wherrera@larepublica.net

Mariana Navarro desarrolló su videojuego Strokes of the past y clasificó a la etapa final del GameJam+, que tendrá lugar en Brasil en julio.

Las horas invertidas cuando era niña frente a la pantalla de una computadora y de otros dispositivos que permiten reproducir videojuegos, se convirtieron en el inicio del crecimiento profesional y personal que vive la hoy joven de 19 años Mariana Navarro Jiménez.

Ella es estudiante de Ingeniería en Computación en el Campus Central de Cartago del TEC,

El Congreso de Desarrolladores de Videojuegos, celebrado recientemente en Estados Unidos, fue la primera gran oportunidad que tuvo Mariana para integrarse presencialmente a la comunidad mundial en la materia. Esto lo consiguió por medio de una beca gestionada por la Asociación de Desarrolladores de Videojuegos de Costa Rica (Asodev).

"Hice demasiado networking y conocí a demasiada gente que admiro montones, como a los creadores de videojuegos como Unpacking e Inscryption", comentó la vecina de Desamparados.

Compartir con las integrantes de la agrupación Women in gaming (Mujeres en los juegos), fue otra parte inspiradora del viaje para Mariana. De acuerdo con la joven, el haber conocido a este grupo que promueve el ingreso de mujeres en la industria tecnológica interactiva y de entretenimiento la motivó, y ahora está manejando la posibilidad de hacer lo mismo en el país, por medio de talleres y otros espacios.

Además de su participación individual en la conferencia en territorio estadounidense, por medio del desarrollo de su videojuego Strokes of the past (Trazos del pasado), el equipo de Navarro Jiménez logró clasificar a la etapa final del GameJam+, que tendrá lugar en Brasil durante el mes de julio.

Eso lo consiguieron luego de haber superado varias etapas de clasificación a nivel latinoamericano, de donde lograron quedar entre los mejores cinco de entre más de 200 equipos y ahora, Mariana junto con otro miembro de su agrupación tendrá la oportunidad de exponer su proyecto directamente frente a grandes personalidades del mundo de los videojuegos y de esa manera competir por ganar el concurso.

"Yo trabajo en el arte del juego y apoyo al programador en otros temas. Hacer un videojuego lleva mucho trabajo: se hace la música, diseño, crear personajes y programarlos", explicó la estudiante.

De igual manera, si desea apoyar a Mariana y su equipo para realizar el viaje a Brasil y participar en el evento internacional, puede escribir al correo electrónico: marianananavarro612@gmail.com.

Escribe un comentario
Escuchar Ver página Compartir Guardar Más
A favor En contra