

## ¿Y el TLC?

De cara al Tratado de Libre Comercio con EE.UU y Centroamérica (TLC o CAFTA, por sus siglas en inglés), surgen nuevas preguntas: una mayor relación comercial con China, ¿afectará a la, de por sí, ya amenazada industria textil centroamericana y costarricense?

UNIVERSIDAD intentó tener el criterio de Miguel Shyfter, de la Asociación Nacional de Exportadores pero, al cierre de edición (lunes 18 de junio), no atendió nuestra solicitud.

También consultamos al Ministerio de Comercio Exterior (COMEX), si la ampliación de las relaciones con una economía de las dimensiones de China, podía generar roces con los otros países firmantes del TLC, por ejemplo en cuanto a las reglas de origen de las mercancías a ser transadas, y particularmente en relación con los textiles.

El COMEX respondió que China no podría beneficiarse del Tratado, y que los países que lo han aprobado tendrán que utilizar los mecanismos de verificación pactados para prevenir distorsiones por parte de los productos originados en China.

“En materia de reglas de origen, en cada Tratado se negocian las condiciones que van a regular el comercio preferencial entre las Partes. Es decir, si Costa Rica exporta a Centroamérica, República Dominicana o Estados Unidos un producto textil, éste debe cumplir con las reglas de origen negociadas en el marco del CAFTA. China sería un proveedor más de materias primas como lo sería cualquier otro país que no forme parte de este Tratado. Existen mecanismos negociados en cuanto a verificación de origen, para prevenir que se otorguen preferencias arancelarias a mercancías que no cumplen con la normativa”, respondió.

UNIVERSIDAD también consultó al ministro de Hacienda, Guillermo Zúñiga, sobre si la anunciada compra de \$300 millones de deuda externa costarricense por parte de China, más un préstamo por \$130 millones, buscaba sustituir la postergada reforma fiscal. Sin embargo, al cierre de edición, el funcionario se había excusado por tener que viajar a México, pero prometió atendernos a su regreso.