

Índice

Introducción	33
Para qué (y para quién) es este libro	33
Dreamweaver dentro del esquema de las cosas	34
Dreamweaver en el mundo real	34
Funciones nuevas	34
Cómo está organizado este libro	34
Parte I: Construcción de páginas Web con Dreamweaver	35
Parte II: Diseño con Dreamweaver	35
Parte III: Interactividad, DHTML y multimedia	35
Parte IV: Gestión de sitios con Dreamweaver	35
Parte V: Dreamweaver y datos dinámicos	35
Cómo utilizar este libro	36
Convenciones del libro	36
Qué extraer del libro	37
Parte I. Construcción de páginas Web con Dreamweaver	39
1. Novedades en Dreamweaver MX 2004	41
Las cosas que nunca verá	41
Y algo que sí verá	42
Mejoras generales de la interfaz	42
Categorías de la barra Insertar y grupos de objetos	43
Panel Archivos del sitio (Macintosh)	44
Barras de herramientas específicas de documento (Windows)	45
Inspector de etiquetas	45
Menú Ventana más racional	47
Mejoras de edición de documentos	47
Mejor edición de tablas	47
Validación de documento mejor integrada	49
Gestión de gráficos integrada	49

Mejoras CSS	50
Integración CSS	50
Soporte mejorado a CSS2	52
Mejoras en la escritura de código	52
Mejoras de administración de sitio	53
Mejoras de datos dinámicos	54
2. El espacio de trabajo Dreamweaver	57
Elegir un espacio de trabajo (Windows)	57
Comparación de los espacios de trabajo	58
Cambiar espacios de trabajo	58
La página de inicio	59
Jugar con paneles	61
Paneles y grupos de paneles	61
Mostrar y ocultar	62
Acoplar y desacoplar	63
Agrupar y reagrupar	64
La barra Insertar y el Inspector de propiedades	65
Usar la ventana Documento	66
Acoplar y desacoplar (sólo Windows)	66
Ver documentos	67
Trabajar con código, trabajar con diseño	67
Vista Datos dinámicos	70
Barra de estado	71
Tamaño de ventana	71
Indicador Tamaño de documento / tiempo de descarga	72
Selector de etiquetas	73
Barras de herramientas	74
Barra de herramientas Estándar	75
Barra de herramientas Documento	75
Obtener ayuda	75
Asistencia general: el panel Referencia	76
Asistencia Dreamweaver	77
3. Crear y trabajar con documentos	81
Temas básicos de la creación de documentos	81
Cuadro de diálogo Nuevo documento	82
Tipos de documentos a crear	82
Papelería	84
Conformidad con XHTML	85
Preferencias de Nuevo documento	86
Trabajar inteligentemente con documentos en Dreamweaver	87
Comprobar la validez de la página	87

Validar el formato del documento	87
Determinar los ajustes de validación	88
Validar XML	89
Comprobar navegadores de destino específicos	89
Comprobación automática	89
Comprobación manual	90
Determinar qué navegadores comprobar	90
Hacer accesibles las páginas	91
Estándares de accesibilidad	91
Opciones de accesibilidad de Dreamweaver	92
Comprobar la accesibilidad	92
4. Trabajar con texto	95
Temas básicos del texto	95
Texto en el navegador	95
Texto en Dreamweaver	97
Extraer texto de otros programas	97
Pormenores de copiar y pegar	98
El comando Pegar	98
El comando Pegar HTML	99
Copiar o Copiar HTML	99
Obtener texto (y otras cosas) de Word y Excel	99
Copiar y pegar	100
Importar documentos Word y Excel (sólo Windows)	101
Trabajar con el HTML de Word	102
Datos tabulares	106
Crear la estructura del texto	108
Texto bien estructurado: hacer que el texto sea accesible	108
Usar Dreamweaver para crear texto bien estructurado	109
Corregir texto mal estructurado	110
Saltos de línea, espacios indivisibles y espacio en blanco	113
Saltos de línea: lo bueno y lo malo	113
Espacios indivisibles	115
Crear espacio en blanco con párrafos vacíos	115
Todo sobre las listas	115
Refinar la apariencia de las listas con tipos de lista	115
Viñetas más atractivas con CSS	117
Aprovechar caracteres especiales	118
Insertar caracteres especiales mientras trabajamos	119
Buscar y reemplazar para insertar caracteres especiales	121
Lorem Ipsum y otros fragmentos de latín	122
Ortografía: construir (y compartir) un diccionario personal	123
Modificar el diccionario personal	123

Compartir su diccionario personal	124
Ejercicio 4.1. Corregir problemas de estructura en Dreamweaver	124
5. Trabajar con imágenes	129
Temas básicos de las imágenes	129
Imágenes en el navegador	130
Imágenes en Dreamweaver	131
Insertar imágenes	131
Trabajar con imágenes	131
Trabajar inteligentemente con imágenes	134
Hacer que las imágenes sean accesibles	134
Hacer que las imágenes sean accesibles con Dreamweaver	135
Antes del hecho: establecer las opciones de accesibilidad	136
Después del hecho: Inspector de propiedades, Inspector de etiquetas, comando Editar etiqueta	136
Edición de imágenes integrada	137
Recortar imágenes	138
Ajustar el brillo y el contraste	139
Ajustar el perfilado	139
Volver a muestrear imágenes	141
Imágenes como fondo	142
Fondos de imagen en mosaico al estilo antiguo	143
Imágenes de fondo con CSS	144
Efectos de fondo creativos	147
Imágenes y estructura de página	149
GIF de un solo píxel	150
Creación de GIF de un solo píxel	150
GIF de un solo píxel en HTML	150
Uso de GIF de un solo píxel en Dreamweaver	151
Tablas de imagen dividida	151
Colocación de imágenes con CSS-P	155
Imágenes lowsrc para economizar ancho de banda	157
Bloquear diseños con marcadores de posición de imagen	158
Insertar marcadores de posición de imagen	158
Trabajar con marcadores de posición de imagen	160
Integración de Dreamweaver y Fireworks	160
Insertar HTML de Fireworks	162
Iniciar y editar	163
Optimización al instante	164
Visitar el sitio de intercambio: extensiones de integración Fireworks	165
InstaGraphics Extensions para Dreamweaver MX 2004	166
Web Photo Album 2.1 para Dreamweaver MX (Macromedia)	167
Ejercicio 5.1. Reunir imágenes en una marquesina de título compleja ...	168

6. Vínculos y navegación	175
Temas básicos de los vínculos	175
Cómo funcionan los vínculos en el navegador	175
Rutas absolutas o relativas	176
Dianas	178
Vínculos en Dreamweaver	179
Asignar vínculos absolutos	179
Asignar vínculos relativos	179
Vínculos de correo electrónico	182
Métodos y herramientas de navegación	183
Anclajes con nombre	183
Cómo funcionan los anclajes con nombre	183
Crear anclajes con nombre	184
Vincular a anclajes con nombre	185
Mapas de imagen	186
Cómo funcionan los mapas de imagen	186
Crear un mapa de imagen	187
Trabajar con zonas interactivas	189
Ejercicio 6.1. Crear un mapa de imagen en Dreamweaver	189
Menús de salto	191
Código de menú de salto	192
Crear un menú de salto en Dreamweaver	192
Ir o no ir	193
Uso de menús de salto con marcos y ventanas múltiples	194
Modificar un menú de salto	195
Sustituciones	196
Crear una sustitución en Dreamweaver	197
Carga previa y sustituciones	197
Modificar imágenes de sustitución	198
Barras de navegación	199
Crear una barra de navegación	201
Modificar una barra de navegación	202
Ejercicio 6.2. Crear una barra de navegación con Dreamweaver	204
Ejercicio 6.3. Uso de una barra de navegación en varias páginas	205
Trabajar inteligentemente con vínculos	205
Hacer que los vínculos sean accesibles	206
Requerimientos especiales de los mapas de imagen	207
Vestir los vínculos con CSS	208
Imágenes vinculadas	208
Texto vinculado	209
Establecer parámetros URL	212
Añadir parámetros URL a vínculos en Dreamweaver	212
Usar JavaScript para procesar parámetros URL	213

Complementar los vínculos de correo electrónico con parámetros	215
Usar vínculos para JavaScript	216
Vínculos nulos y comportamientos	216
Introducir JavaScript en el atributo HREF	217
7. Utilizar el contenido Head	219
Temas básicos del contenido Head	219
Cómo funciona el contenido Head en el navegador	220
Cómo funciona el contenido Head en Dreamweaver	221
Ver y modificar contenido Head	221
Añadir contenido Head	222
Trabajar inteligentemente con etiquetas meta	223
Cómo almacenan las etiquetas meta la información	223
La etiqueta meta de codificación de caracteres	224
Etiquetas meta y el objeto Meta genérico	224
Palabras clave y descripciones meta	226
Maximizar la facilidad de búsqueda	226
Limitar la facilidad de búsqueda	228
Ejercicio 7.1. Hacer que un documento se pueda buscar	230
meta refresh	232
El objeto Meta Actualizar	232
Trucos para actualizar	233
Ejercicio 7.2. Crear una página de presentación que se actualiza	233
Trabajar con otro contenido Head	236
Etiquetas base y el objeto Base	236
Etiquetas base y URL absolutos	236
Etiquetas base y vínculos de destino	237
Uso de la etiqueta base en Dreamweaver	238
Ejercicio 7.3. Añadir un destino base a los vínculos de la página	240
Etiquetas link y el objeto Vínculo	241
Parte II. Diseñar con Dreamweaver	243
8. Construir tablas	245
Temas básicos de las tablas	245
Tablas en el navegador	245
Tablas en Dreamweaver	248
Opciones de interfaz de tabla	248
Insertar tablas	252
Seleccionar tablas	253
Establecer propiedades de celda	255
Modificar el tamaño y la estructura de una tabla	257
Trabajar inteligentemente con tablas	260

Controlar las dimensiones de la tabla	260
No utilice dimensiones a menos que sea indispensable	260
Utilizar filas y columnas de control cuando es necesario	261
Utilizar anchos flexibles	262
Hacer accesibles las tablas	263
Accesibilidad para tablas de datos	263
Accesibilidad para tablas de diseño	265
Hacer accesibles las tablas con Dreamweaver	265
CSS y tablas	267
Aplicar CSS a tablas	268
Propiedades CSS y formato de tabla	268
Ejercicio 8.1. Crear una tabla de datos con estilos CSS	270
Utilizar tablas para diseñar la página	275
¿Cuál es su estrategia de trabajo?	275
Ejercicio 8.2. Convertir un diseño en una página con tabla de formato	277
Ejercicio 8.3. Construir un diseño de anchura flexible utilizando una estructura de tabla	281
Ejercicio 8.4. Añadir formato CSS al diseño Wildlife de anchura flexible ...	285
Tablas de diseño y Modo de diseño	291
Cómo moverse en el Modo de diseño	292
Manipular la estructura de tabla en el Modo de diseño	294
Utilizar los inspectores de propiedades del Modo de diseño	294
Tablas con la opción Autoampliar	295
La codificación en el Modo de diseño	296
Trabajar inteligentemente en el Modo de diseño	297
9. Trabajar con formularios	299
Temas básicos de formularios	299
Scripts de procesamiento de formulario	300
El HTML que subyace a los formularios	300
Cómo funcionan los formularios en Dreamweaver	303
Trabajar inteligentemente con formularios	306
Hacer que los formularios sean accesibles	306
Antes del hecho: establecer opciones de accesibilidad	308
Trabajar con tabindex y accesskey	309
Trabajar con rótulos	310
Ejercicio 9.1. Crear un formulario accesible	311
Dar formato a los formularios	316
Diseño de formulario con tablas	316
Formato de formulario con CSS	317
Utilizar imágenes como botones	319
Ejercicio 9.2. Embellecer un formulario con formato CSS	320
Los pros y los contras del procesamiento de formularios	321

Entender el atributo action	321
Procesamiento de formulario de cliente con los comportamientos.	
Definir texto de campo de texto y Cambiar propiedad	322
Ejercicio 9.3. Uso del comportamiento Definir texto de campo de texto	324
Ejercicio 9.4. Uso de Cambiar propiedad para actualizar dinámicamente un formulario	326
Validación de formulario con el comportamiento Validar formulario	328
Ejercicio 9.5. Adjuntar el comportamiento Validar formulario al botón Enviar	330
10. Diseñar páginas basadas en marcos	333
Temas básicos de marcos	334
Marcos en el navegador	334
Marcos en Dreamweaver	337
Crear marcos	337
Trabajar con marcos	338
Vincular marcos	340
Trabajar inteligentemente con marcos	340
Hacer que los marcos sean accesibles	340
Hacer los marcos accesibles en Dreamweaver	341
Hacer que se puedan buscar los marcos	343
Trabajar con contenido noframes en Dreamweaver	344
Qué incluir en el contenido noframes	344
Navegación dentro de los marcos	345
Cambiar varios marcos a la vez	345
Navegación a páginas específicas dentro de conjuntos de marcos	346
Mantener páginas en marcos	350
Rápido y fácil: pie de navegación	351
Añadir algo de script: pie de información condicional	352
Scripts para trabar marcos	356
Salir de los marcos	357
Rotura de marcos	357
Páginas fácilmente imprimibles	359
Efectos gráficos creativos con marcos	359
Conjuntos de marcos buzón	360
Dividir gráficos de fondo entre marcos	363
Ejercicio 10.1. Maximizar la facilidad de uso y la accesibilidad de un sitio basado en marcos	364
El mundo de los marcos en línea	372
Marcos en línea en Dreamweaver	373
Crear marcos en línea	373
Trabajar con propiedades de marco en línea	374
Visite Exchange: extensiones iframe	375

11. Uso de Hojas de estilos en cascada	377
Temas básicos de CSS	377
Una pequeña lección histórica	377
Marcado de presentación y sus problemas	378
Ésta es una tarea para CSS	379
Los elementos básicos de CSS	380
Anatomía de un estilo	380
Estilos y hojas de estilos y dónde se guardan	383
Cascadas y herencia	385
CSS en Dreamweaver	385
Crear un nuevo estilo	386
Definir parámetros de estilo	387
Trabajar con estilos	395
Inspeccionar estilos	398
Ejercicio 11.1. Dar formato a una página con una hoja de estilos interna ...	400
Trabajar con hojas de estilos	403
Crear una hoja de estilos partiendo de cero	406
Ejercicio 11.2. Llevar estilos internos a una hoja de estilos externa	407
Trabajar inteligentemente con CSS	409
Especificar fuentes en HTML (y CSS)	409
HTML, fuentes y navegadores	409
Listas de fuentes en Dreamweaver	410
Especificar dimensiones en CSS	411
CSS y accesibilidad	413
Selectores contextuales	414
Crear múltiples estilos de vínculo para una página	415
Aplicar estilos rápidamente a celdas de tabla	416
Ejercicio 11.3. Uso de estilos contextuales para dar formato a los vínculos y otro contenido de página	416
Trabajar con varias hojas de estilos a la vez	418
Usar juntas hojas de estilos externas e internas	418
Uso de múltiples hojas de estilos externas	419
Ejercicio 11.4. Uso de múltiples hojas de estilos en cascada	420
Uso de hojas de estilos vinculadas e importadas para crear un sitio adaptado a Netscape 4	422
12. Colocación CSS, capas Dreamweaver y diseño de página	425
Temas básicos de capas	425
CSS-P y capas en el navegador	425
Cómo funciona la colocación CSS	426
Aplicar colocación a elementos de página	428
Uso de div y span como elementos de página para la colocación	429
Cómo funcionan las capas en Dreamweaver	429

Dibujar e insertar capas	429
Trabajar con propiedades de capa	430
Elementos invisibles: marcadores de capas	431
Manipular capas con el panel Capas	432
Diseñar con capas en la vista Diseño	432
Seleccionar capas	433
Dar nombre a las capas	434
Insertar contenido en las capas	434
Redimensionar capas arrastrando	434
Mover capas	434
Alinear capas	435
Hacer coincidir los tamaños de las capas	435
Anidar capas	435
Ejercicio 12.1. Creación de una página con capas básica	437
Trabajar inteligentemente con capas	442
Las capas como objetos con estilos	442
Crear capas con CSS	443
Aplicación de un estilo con colocación a un elemento de página existente ...	444
Crear un elemento div para alojar el estilo	444
Trabajar con capas con estilos CSS	446
Ejercicio 12.2. Diseño de un conjunto de páginas Web utilizando colocación CSS de una hoja de estilos externa	447
Soporte de navegador para las páginas	454
Degradación con dignidad	455
Ejercicio 12.3. Garantizar que un sitio basado en capas se degrada con dignidad	455
El problema de Netscape 4	458
Parte III. Interactividad, DHTML y multimedia	461
13. Interactividad con comportamientos	463
Temas básicos de comportamientos	463
Cómo funcionan los comportamientos: JavaScript y HTML	464
¿Qué es JavaScript?	464
Trabajar con eventos y acciones	464
Trabajar con comportamientos en Dreamweaver	465
Elegir dónde adjuntar el comportamiento	465
Adjuntar el comportamiento	466
Elegir manipuladores de evento	466
Inspeccionar y modificar comportamientos	467
Trabajar inteligentemente con comportamientos	468
Pormenores de la selección de imágenes vinculadas	468
Varios públicos de destino: el comportamiento Comprobar navegador	470

Pequeños fragmentos de codificación a mano: el comportamiento	
Llamar JavaScript	471
Abrir nuevas ventanas de navegador	473
Asuntos de tamaño de ventana	474
Colocación de la ventana	475
Cerrar la nueva ventana	476
Crear una ventana controladora	477
Ejercicio 13.1. Creación de una ventana controladora emergente	479
Intercambio de imágenes avanzado	482
Intercambiar imagen y sustituciones inconexas	483
Crear una sustitución inconexa	484
Realizar intercambios de imágenes múltiples	484
Ejercicio 13.2. Crear una sesión de diapositivas con Intercambiar imágenes	485
Menús en cascada con el comportamiento Mostrar menú emergente	488
Ejercicio 13.3. Construcción de un menú emergente	490
Mejorar la eficiencia: poner externamente el código de comportamientos	491
Apropiarse de llamadas a función	495
14. Controlar capas con JavaScript	499
Temas básicos de HTML dinámico: capas y scripts en el navegador	499
Acerca del DOM	500
Incompatibilidad DOM	500
La estrategia de creación de DHTML de Dreamweaver	501
Controlar la visibilidad de capa	501
Lo básico de mostrar y ocultar capas	501
Establecer la visibilidad o cambiar la visibilidad	502
Mostrar, ocultar y predeterminada	503
Elegir no mostrar u ocultar una capa determinada	503
Trabajar con capas invisibles	503
Ejercicio 14.1. Crear un menú emergente o en cascada	504
Trabajar inteligentemente con el comportamiento Mostrar-Ocultar capas	509
Descarga y elementos invisibles	510
Activar acciones JavaScript dentro de capas invisibles	510
Objetos de medios en capas invisibles	510
Controlar el contenido de capa	510
Lo básico de Definir texto de capa	511
Trabajar inteligentemente con Definir texto de capa	511
Definir algo más que texto	511
Ejercicio 14.2. Definir texto de capa para visualizar información sensible al contexto	513
Usar estilos de capa CSS para dar formato al texto	517
¿Definir texto de capa o Mostrar-Ocultar capas?	517

Arrastrar y colocar capas	519
Lo básico de arrastrar y colocar	519
Opciones de arrastre	519
Restringir el área de arrastre	520
Asignar un destino (y ajustarse a él)	521
Especificar un selector de arrastre	522
Cambiar el índice z	523
Ejercicio 14.3. Crear una interfaz de carrito de la compra con capas a arrastrar	524
Activar acciones con arrastrar y colocar	525
Llamar JavaScripts desde el comportamiento Arrastrar capa	526
Uso de Arrastrar capa para activar otro comportamiento	527
Ejercicio 14.4. Responder a la colocación de elementos en el carrito de la compra	527
Controlar otras propiedades de capa	531
Uso del comportamiento Cambiar propiedad	532
Cambiar propiedad y compatibilidad de navegador	533
Controlar capas Netscape	533
Duplicar para varios navegadores	533
15. Plug-ins, ActiveX y Java	537
Ampliar el navegador con plug-ins y ActiveX	537
Cómo funcionan los medios plug-in en el navegador	538
Tipos MIME, plug-ins y aplicaciones ayudantes	538
Plug-ins Netscape u objetos ActiveX	539
Cómo funcionan los medios plug-in en Dreamweaver	540
Acceder a parámetros específicos de plug-in	542
Reproducir contenido incrustado	543
Trabajar con plug-ins específicos	544
Shockwave	544
QuickTime	545
Ejercicio 15.1 Añadir una película QuickTime a un documento y establecer sus parámetros	547
Windows Media	549
Ejercicio 15.2. Inserción de objetos Windows Media	551
Pasar parámetros a un objeto Shockwave	555
Añadir sonido a páginas Web	556
Colocación de medios con destino o sin destino	556
Trabajar con medios sin destino	557
Ejercicio 15.3. Crear una página con muestras de sonido	559
Crear scripts para medios plug-in	560
Cómo funcionan los scripts en medios y por qué no siempre funcionan ...	560
Controlar plug-ins específicos	561

Detección de plug-in	562
Detección por script con el comportamiento Comprobar plug-in	562
Limitaciones de la detección con scripts	563
Ampliar el navegador con Java	563
Cómo funciona Java en el navegador	564
La naturaleza de Java	564
Temas Java	564
Java y medios	565
Trabajar con subprogramas	565
Trabajar con subprogramas en Dreamweaver	566
Insertar un subprograma	566
Ejercicio 15.4. Insertar un subprograma Java	567
16. Construir páginas Web con Flash	573
Cómo funciona Flash en el navegador	573
Cómo funciona Flash en Dreamweaver	574
Trabajar inteligentemente con parámetros Flash	576
Dimensiones	578
Escala	579
Alinear escala (salign)	580
Calidad	581
Modo ventana (wmode)	582
Ejercicio 16.1. Insertar una marquesina Flash	583
Ejercicio 16.2. Apilar contenido Flash y HTML con capas (sólo IE/Windows)	585
Trabajar inteligentemente con la integración Dreamweaver-Flash	588
Iniciar Flash y editar	588
Ocultar los FLA	591
Actualizar vínculos en archivos SWF	591
Trabajar con páginas Flash a pantalla completa	593
Tarea de Dreamweaver: crear el marco de trabajo HTML	594
Tarea de Flash: crear interactividad y vínculos	594
Ejercicio 16.3. Crear una página de presentación Flash	595
Ejercicio 16.4. Crear una página de presentación a pantalla completa	596
Flash y JavaScript	598
Usar JavaScript para controlar Flash	598
Scripts dentro de Dreamweaver: El comportamiento Controlar Shockwave o Flash	599
Usar Flash para enviar instrucciones JavaScript	601
Texto Flash y botones Flash	601
Cómo crea Dreamweaver archivos SWF	602
Crear e insertar objetos Flash	602
Estilo de botón (sólo el objeto Botón Flash)	604

Texto y estilo tipográfico (objetos botón y texto)	604
Información de vínculo y destino (objetos botón y texto)	605
Color de fondo (objetos botón y texto)	605
Ver la vista previa del trabajo (objetos botón y texto)	605
Trabajar con objetos Flash	606
Editar	606
Deshacer	606
Redimensionar	606
Duplicar	606
Ejercicio 16.5. Rellenar una página con botones y texto Flash	607
Usar objetos Flash para activar comandos JavaScript	609
Elementos Flash	611
Parte IV. Administración de sitios Web con Dreamweaver	613
17. Administración de sitio local	615
Cómo manipula Dreamweaver los sitios locales	616
Definir un sitio local	616
Administrar sitios	619
Trabajar en el panel Archivos	619
Expandir y contraer el panel Archivos	620
Vista Archivos del sitio	621
Trabajar con las columnas de la vista de archivos	621
Vista Mapa del sitio	623
Designar una página principal	623
Ver un sitio con el mapa del sitio	624
Personalizar el diseño del mapa del sitio	627
Crear una imagen partiendo del mapa del sitio	627
Administración de archivos y vínculos dentro de un sitio	628
Administrar archivos y carpetas	628
Abrir archivos	628
Crear archivos y carpetas	629
Cambiar el nombre y reordenar archivos y carpetas	629
Gestionar vínculos	630
Crear vínculos con Señalar archivo	631
Crear vínculos con comandos de menú y el mapa de sitio	633
Cambiar vínculos	635
Comprobar y reparar vínculos	637
Comprobar vínculos	637
Arreglar vínculos	638
Ejercicio 17.1. Administrar archivos y vínculos en un sitio Dreamweaver ...	639
Administración de activos con el panel Activos	644
Insertar activos	646

Insertar elementos de medios desde el panel Activos	646
Insertar URL desde el panel Activos	647
Insertar activos color	647
Activos favoritos	648
Ver y trabajar con los activos favoritos	649
Agrupar activos favoritos	650
Personalizar el panel Activos	651
Utilizar activos en todo el sitio	652
Editar los activos	652
Crear nuevos activos	653
Ejercicio 17.2. Administrar activos para un sitio Dreamweaver	654
Trabajar sin un sitio	656
18. Publicación y mantenimiento de sitio	659
Cómo trabaja Dreamweaver con sitios remotos	660
Definir un sitio remoto en Dreamweaver	660
No especificar acceso	661
FTP	662
Local/red	663
RDS, Base de datos SourceSafe Database y WebDAV	664
Ejercicio 18.1. Configurar la información remota para un sitio Dreamweaver	665
Trabajar con un sitio remoto	666
Ver información remota en el panel Archivos	667
Conectar y desconectar	668
Obtener y colocar	668
Conservar la sincronización de sitios locales y remotos	669
Seleccionar archivos locales y remotos más recientes	670
Seleccionar Local más reciente	670
Selecciona Remoto más reciente	670
El comando Sincronizar	671
Ocultar	673
Deshabilitar y habilitar la ocultación	673
Ocultar archivos y carpetas	674
Anular ocultación	675
Ejercicio 18.2. Trabajar con los sitios local y remoto eBooks	675
Trabajar sin un sitio: Definir conexiones remotas	678
19. Colaboración en el lugar de trabajo	683
Dificultades del trabajo con un equipo de diseño	683
Técnica	684
Interpersonal	684
Compartir información de sitio	684

Utilizar notas de diseño para mejorar el flujo de trabajo	685
Cómo funcionan las Notas de diseño	686
Habilitar las Notas de diseño para un sitio	687
Trabajar con Notas de diseño	688
Acceder a las notas	688
Crear, editar y eliminar notas	689
Ver Notas de diseño en el panel Archivos	690
Ejercicio 19.1. Crear una Nota de diseño estado y verla en el panel Archivos	691
Control de versión	692
Control de versiones basado en servidor	693
Integración con Visual SourceSafe	694
Integración con WebDAV	695
Control de versión utilizando Desproteger y Proteger	696
Configuración del sistema Desproteger/Proteger	698
Desproteger/Proteger en el panel Archivos	699
Desproteger y Proteger archivos	699
Trucos para trabajar con Desproteger y Proteger	701
Cuándo utilizar Desproteger y Proteger	702
Ejercicio 19.2. Desproteger y Proteger archivos	703
Crear informes del flujo de trabajo de un proyecto	704
Informes Design Notes	705
Informes sobre archivos protegidos	706
Dreamweaver y Contribute	706
20. Contenido de todo el sitio con plantillas y bibliotecas	711
Trabajar con plantillas	711
Temas básicos de las plantillas	712
Qué son las plantillas y dónde viven	712
Crear plantillas	713
Crear regiones a editar	714
Trabajar con páginas dependientes	715
Trabajar con páginas plantilla	719
Carga y plantillas	719
Más allá de lo básico de las plantillas	720
Regiones opcionales	720
Atributos a editar	722
Regiones repetidas	724
Plantillas anidadas	728
Ejercicio 20.1. Crear un sitio basado en plantilla	732
Trabajar inteligentemente: usar el lenguaje de plantillas	738
Etiquetas de apertura y cierre	738
Parámetros y expresiones	739

Código avanzado para regiones repetidas	745
Utilizar fragmentos en el código de plantilla	747
Ejercicio 20.2. Refinar el sitio basado en plantilla	748
Trabajar con elementos de biblioteca	753
Temas básicos de la biblioteca	753
Crear elementos de biblioteca	754
Elementos de biblioteca en documentos	754
Actualizar elementos de biblioteca	755
Cargar elementos de biblioteca	756
Trabajar inteligentemente con elementos de biblioteca	756
Elementos de biblioteca y plantillas juntos	757
Lo incompleto: JavaScript, CSS, mapas de imagen y otro contenido de elementos de biblioteca	757
Cuándo debe un elemento de biblioteca ser una inclusión de servidor	759
Parte V. Dreamweaver y datos dinámicos	763
21. Construir sitios dinámicos con Dreamweaver	765
Temas básicos de los sitios dinámicos	765
Cómo funcionan las páginas estáticas	766
Cómo funcionan las páginas Web dinámicas	766
Inclusiones de servidor (SSI)	767
Documentos con scripts CGI	767
Servidores de aplicaciones y conectividad de base de datos	768
Quién es quién y qué es qué en el mundo de los datos dinámicos	770
El OS de servidor y el software de servidor HTTP	770
La base de datos	770
El servidor de aplicaciones	773
Configurar la estación de trabajo para el desarrollo dinámico	775
Configuración para el desarrollo en línea	776
La dirección HTTP del ordenador remoto (URL)	776
Acceso de lectura y escritura a la carpeta Web compartida	776
Configuración correcta del ordenador remoto	776
Configuración para el desarrollo sin conexión en línea	777
Configurar el servidor HTTP	777
Instalar IIS	777
Instalar Apache	777
Servir páginas localmente	778
Configurar el servidor de aplicaciones	780
Configurar PHP	780
Configurar ColdFusion	780
Configurar ASP.NET	781
Bases de datos	782

Configurar Microsoft Access	782
Configurar MySQL	782
Configurar controladores	782
Cómo funcionan los sitios dinámicos en Dreamweaver	784
Vista previa de datos activos y servidor de prueba	785
Vista previa en el navegador	785
La vista previa en la ventana Documento	786
Configurar un sitio dinámico	787
Conectar a una base de datos	789
ColdFusion	789
PHP MySQL	789
ASP.NET	790
Ejercicio 21.1. Crear un sitio Dreamweaver	792
Ejercicio 21.2. Definir una conexión a base de datos	794
22. Creación de páginas dinámicas	799
Recopilar datos dinámicos	799
Temas básicos de los juegos de registros	800
Ser más sofisticados con los grupos de registros	802
Ordenar	802
Filtrar	802
Crear juegos de registros avanzados con SQL	803
Poner elementos dinámicos en las páginas	805
Elementos de texto dinámico	805
Insertar texto dinámico	806
Texto dinámico en el documento	807
Establecer propiedades dinámicas	807
Propiedades dinámicas y el Inspector de selección	807
Imágenes dinámicas	809
Datos dinámicos y formularios	811
Menú o lista dinámica	811
Casillas de verificación dinámicas	812
Botón de opción dinámico	812
Campo de texto dinámico	813
Contenido repetido	813
Regiones repetidas	813
Tablas dinámicas	814
Pruebas y resolución de problemas	815
Pasar páginas en regiones repetidas	816
Contenido condicional	818
Mostrar u ocultar contenido si un juego de registros está vacío	818
Mostrar u ocultar contenido según la paginación de juego de registros	820
Probar y resolver problemas de contenido condicional	821

Tareas dinámicas comunes	822
Crear una página catálogo	822
Ejercicio 22.1. Crear una página catálogo para el sitio Antiques Barn	822
Crear un juego de registros	822
Crear texto dinámico y darle formato	824
Ver la vista previa de la página	825
Añadir una imagen dinámica	827
Añadir una etiqueta alternativa dinámica	828
Añadir una región repetida para que se visualicen múltiples registros ...	829
Añadir una barra de navegación del juego de registros	830
Añadir un indicador de estado de la navegación de registros	832
Crear una página de búsqueda	833
Ejercicio 22.2. Crear una página de búsqueda para el sitio Antiques Barn ...	833
Configurar una lista/menú dinámica	834
Llamar a la página de resultados	837
Crear la página de resultados	837
Refinar la página de resultados	838
Crear una página de actualización del catálogo	840
Ejercicio 22.3. Crear una página de afiliación de visitantes para el sitio Antiques Barn	840
Crear un juego de registros de clientes	840
Inserta un registro en el juego de registros	840
Probar el proceso de registro	842
23. Más técnicas dinámicas	845
Plantillas dinámicas	845
Crear plantillas dinámicas	845
Cómo funcionan las plantillas dinámicas	846
Ejercicio 23.1. Crear un sitio dinámico basado en plantillas	847
Grupos de páginas maestra y detalles	850
Grupos maestra-detalle a mano	851
Crear la página maestra	851
Crear la página detalle	851
Vincular la página maestra con la página detalle	851
Filtrar el juego de registros de la página detalle según el parámetro URL	852
Ejercicio 23.2. Construir un juego de páginas maestra-detalle	853
Trabajar con el objeto Juego de páginas Maestro-Detalle (ColdFusion y PHP)	855
Trabajar con juegos de registros complejos	858
Escribir consultas SQL	858
Lo básico	859
Aumentar la sofisticación	860

Utilizar el árbol de elementos de base de datos para escribir SQL	862
Utilizar parámetros en instrucciones SQL	863
Parámetros para PHP	864
Parámetros para ColdFusion	867
Parámetros para ASP.NET	869
Ejercicio 23.3. Recopilar un juego de datos complejo para crear una tabla a ordenar dinámicamente (ColdFusion, PHP y ASP.NET)	872
Crear un sistema de autenticación de usuario	878
Registro de usuario	879
Ejercicio 23.4. Crear una página de registro de usuarios para el sitio Antiques Barn (ColdFusion y PHP)	880
Conexión de usuario	883
Ejercicio 23.5. Crear una página de conexión de usuario (ColdFusion y PHP)	884
Restringir el acceso	885
Desconectar	886
Ejercicio 23.6. Creación de páginas de acceso restringido (ColdFusion y PHP)	887
Contenido condicional	888
Los objetos Mostrar región	888
Otros tipos de contenido condicional	889
Mostrar contenido sólo si un campo de registro no está vacío	889
Mostrar contenido según un parámetro URL	890
Ejercicio 23.7. Añadir contenido condicional a la página de conexión de Antiques Barn (ColdFusion y PHP)	891
24. Trabajar inteligentemente con ColdFusion	897
Objetos ColdFusion en la barra Inserción	898
Variables de servidor	898
CFQUERY	900
CFOUTPUT	901
CFINSERT	902
CFUPDATE	904
CFINCLUDE	905
CFLOCATION	906
CFSET	906
CFPARAM	907
Comentarios ColdFusion	908
Rodear variables con #...#	908
CFSCRIPT	908
CFTRY y CFCATCH	908
CFTHROW	910
CFLOCK	910

CFSWITCH, CFCASE y CFDEFAULTCASE	912
CFIF, CFELSE y CFELSEIF	913
CFLOOP y CFBREAK	914
CFCOOKIE	915
CFCONTENT (avanzado)	916
CFHEADER (avanzado)	916
Codificación de página de ColdFusion (avanzado)	917
CFAPPLICATION	917
CFERROR (avanzado)	918
CFDIRECTORY (avanzado)	919
CFFILE (avanzado)	920
CFMAIL (avanzado)	922
CFPOP (avanzado)	924
CFHTTP y CFHTTPPARAM (avanzado)	925
CFLDAP (avanzado)	925
CFFTP (avanzado)	925
CFSEARCH (avanzado)	925
CFINDEX (avanzado)	925
CFIMPORT (avanzado)	926
CFMODULE (avanzado)	926
CFOBJECT (avanzado)	926
CFCHART (avanzado)	926
Más etiquetas (avanzado)	926
Componentes ColdFusion	926
Ejercicio 24.1. Comprobar que la estación de trabajo está configurada correctamente	927
Configurar el sitio	928
Crear el componente ColdFusion	928
Crear la página de búsqueda de empleados	931
Probar la aplicación	934
Recursos ColdFusion	935
25. Trabajar inteligentemente con PHP	937
Objetos PHP en la barra Insertar	937
Variables de formulario	938
Variables de URL	938
Variables de sesión	939
Variables de cookie	939
Incluir	939
Requerir	940
Codificación de página PHP	940
Bloque de código	941
Echo	941

Comentario	941
If y Else	941
Más etiquetas (avanzado)	942
Ejercicio 25.1. Enviar datos PHP por correo	942
Comprobar que la estación de trabajo está configurada correctamente. ...	942
Crear el formulario de correo	943
Crear el procesador de correo	944
Recursos PHP	947
26. Trabajar inteligentemente con ASP.NET	949
Notas de instalación de ASP.NET	950
¿Dónde está la descarga ASP.NET actual?	950
¿En qué versiones de Windows funciona ASP.NET?	950
Desactivar el uso compartido simple de archivos	950
Establecer permisos en las carpetas	950
Establecer permisos en el administrador IIS	951
Objetos de codificación a mano ASP.NET en la barra Inserción	952
Registrar etiqueta personalizada (avanzado)	952
Importar Namespace (avanzado)	953
Elemento de formulario preparado (avanzado)	953
Elemento de cadena de consulta preparado	953
Ejecutar en servidor	953
Datos vinculados	954
Carga de página (avanzado)	954
Objetos de control de servidor Web ASP.NET en la barra Insertar	955
asp:Button	955
asp:CheckBox	957
asp:CheckBoxList	960
asp:DropDownList	964
asp:ImageButton	967
asp:Label	970
asp:ListBox	972
asp:RadioButton	975
asp:RadioButtonList	978
asp:TextBox	982
Más etiquetas	985
Ejercicio 26.1. Usar la cuadrícula de datos	985
Configurar el sitio en Dreamweaver	986
Insertar una cuadrícula de datos	988
Recursos ASP.NET	993
A. Contenido del CD-ROM	995
Índice alfabético	997