

Cirugías a niños en problemas

Fallas en el sistema eléctrico en el Hospital Nacional de Niños sacaron de funcionamiento cuatro de las siete salas de cirugía.

Esa situación atrasó la ejecución de 87 operaciones, consideradas como no urgentes, las que serán reprogramadas para los próximos días.

Además significa un gasto extra para la institución de unos \$2 millones.

A pesar de que la falla no había sido precisada ayer con detalle, los ingenieros eléctricos estiman que el problema puede obedecer a fluctuaciones en la corriente eléctrica.

De momento, los ingenieros descartan problemas en los interruptores, así como en los equipos eléctricos de las salas, que son especiales. Sin embargo, la revisión

de todo el sistema eléctrico aún no ha sido concluida.

“El sistema eléctrico tiene sus años, y hemos ido descartando inconvenientes que pudieran haber originado la falla”, dijo Pedro Murillo, del departamento de ingeniería del Hospital.

No obstante, hoy una de las salas afectadas quedará en funcionamiento y el resto será puesto en operación mañana.

A fin de garantizar la seguridad se colocarán unos monitores de aislamiento en cada una de las salas que presentaron fallas.

“Por seguridad de los niños, de sus familiares y del personal debemos tomar la medida”, dijo Rodolfo Hernández, director del Hospital

Los problemas empezaron desde el pasado miércoles en las salas

5 y 6, por desconexión de los interruptores, hecho que se repitió en otras salas el jueves siguiente.

Desde entonces, el caso fue notificado a ingeniería del hospital y de la sede central de la Caja Costarricense de Seguro Social.

La infraestructura del Hospital presenta los problemas de un edificio viejo, y el sistema eléctrico muestra un desgaste importante.

A pesar de ello, la construcción de la torre de cirugías críticas que se iniciaría este año para concluir la en 2013 fue pospuesta.

Su edificación está sujeta a la aprobación de un fideicomiso por parte de la Contraloría General de la República.

Gabriela Masís
gmasis@larepublica.net

