

Índice de contenidos

LA REVOLUCIÓN MÓVIL	9
DISPOSITIVOS MÓVILES	13
Tipos de dispositivos móviles	15
<i>Smartphones</i> y teléfonos móviles	16
Tabletas	17
Libros electrónicos, videoconsolas y otros dispositivos móviles	19
Características de los dispositivos móviles	21
Visualización	21
Interacción	23
Conectividad	24
Plataformas y sistemas operativos móviles	26
Apple	27
Android	29
BlackBerry	30
Windows Mobile / Windows Phone	32

Symbian	32
Otros sistemas operativos	33
LA WEB MÓVIL	35
Conociendo la web móvil	36
El camino hasta nuestros días	38
Navegación desde dispositivos móviles	39
La estrategia de movilidad	42
La responsabilidad, del lado del cliente	43
Adaptar un sitio web ya existente	45
Sitios web optimizados para dispositivos móviles	46
Contenidos y servicios para la web móvil	48
Pautas para el diseño de sitios para la web móvil	50
Los estándares de la web móvil	54
Detección de dispositivos	56
Funciones específicas para dispositivos móviles	57
Las URL en la web móvil	58
APLICACIONES	61
El modelo de aplicaciones	63
Utilidades de las aplicaciones	67
CÓDIGOS BIDIMENSIONALES	73
Códigos QR	76
Contexto y utilidad	79

GEOLOCALIZACIÓN	83
El mundo en la palma de la mano	84
Servicios basados en localización	89
REALIDAD AUMENTADA	95
La realidad aumentada, en el bolsillo	96
Navegadores de realidad aumentada	99
Wikitude	103
Layar	104
Junaio	105
Acrossair	105
Sekai Camera	105
MIRANDO HACIA EL FUTURO	108
BIBLIOGRAFÍA	110